

# NT-PF1

## Notice du Projecteur de Profil



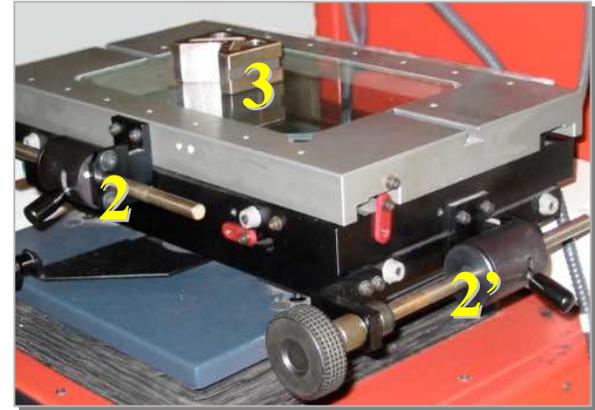
- PR01 : ► Mise en route profil
- PR02 : ► Mise en route épiscopie
- PR03 : ► Réglage de la mire
- PR04 : ► Cartographie du boitier logiciel
- PR05 : ► Utilisation du logiciel

<b>NOTICE TECHNIQUE</b>	<b>PROJECTEUR DE PROFIL</b>				<b>LJJA</b>
	<i>Fait par:</i> Marc Polizzi	<i>Indice:</i> 01	<b>SOMMAIRE</b>	<i>Date:</i> Le 27/09/2007	

# PR01 : Mise en route du projecteur de profil



- 1- Allumer le général
- 2- Débloquer les axes
- 3- Positionner la pièce \*
- 4- Choisir l'optique x10
- 5- Choisir l'éclairage Low (surface 1 sur 0)
- 6- Régler la distance de focalisation (10 cm environ)
- 7- Allumer l'afficheur Quadra
- 8- Passer en millimètre



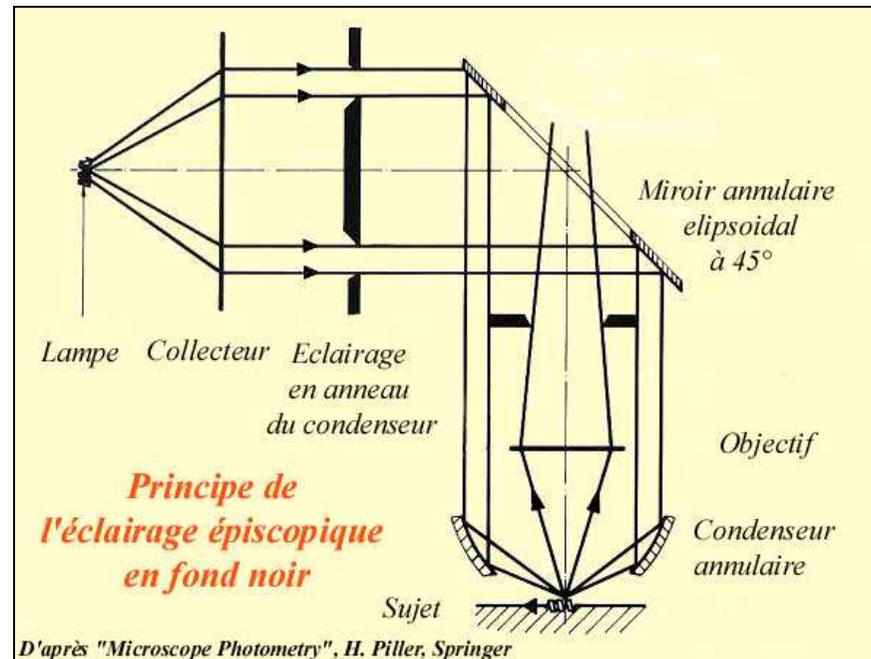
\* distance objectif/pièce :

- x10 ~ 8cm
- x50 ~ 4cm
- caméra ~2cm

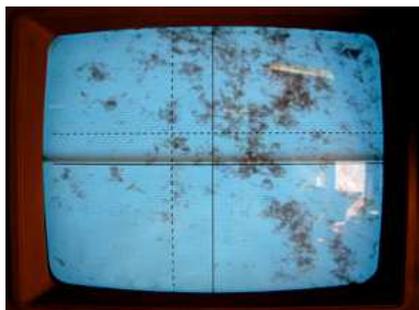


## PR02 : Mise en route de l'épiscopie avec caméra

- 1- Allumer le projecteur : voir PR01
- 2- Éteindre la lumière verte (entre Low et High)
- 3- Allumer le mode Surface 1
- 4- Mettre en place la caméra (attention à ne pas dévisser une optique)
- 5- Allumer la lumière de la caméra et mettre l'intensité à moitié
- 6- Allumer le boîtier de mire (gros bouton rouge)
- 7- Allumer l'écran vidéo et mettre le contraste à moitié
- 8- Régler la mire : voir PR03
- 9- Ajuster l'éclairage si besoin en intensité ou/et en position



## PR03 : Réglage de la mire

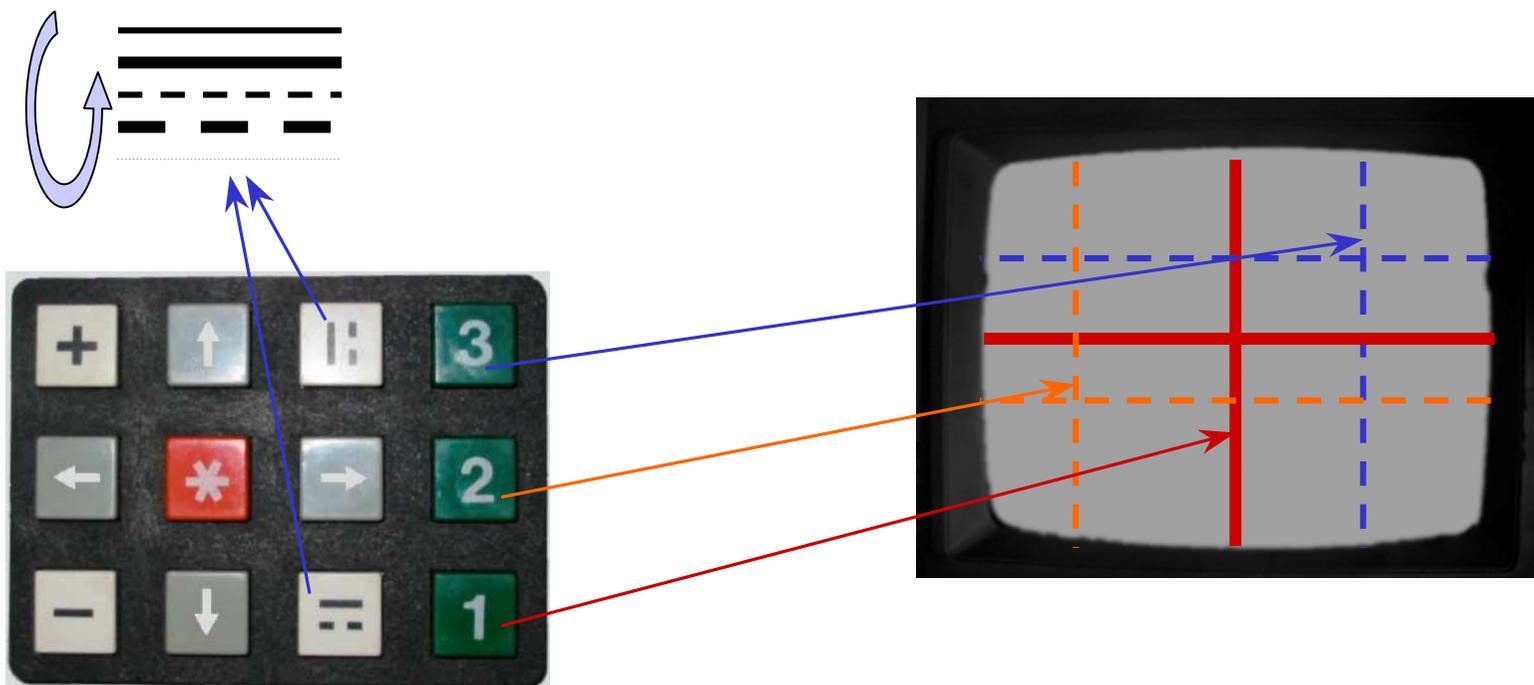


Trois mires peuvent apparaître à l'écran.

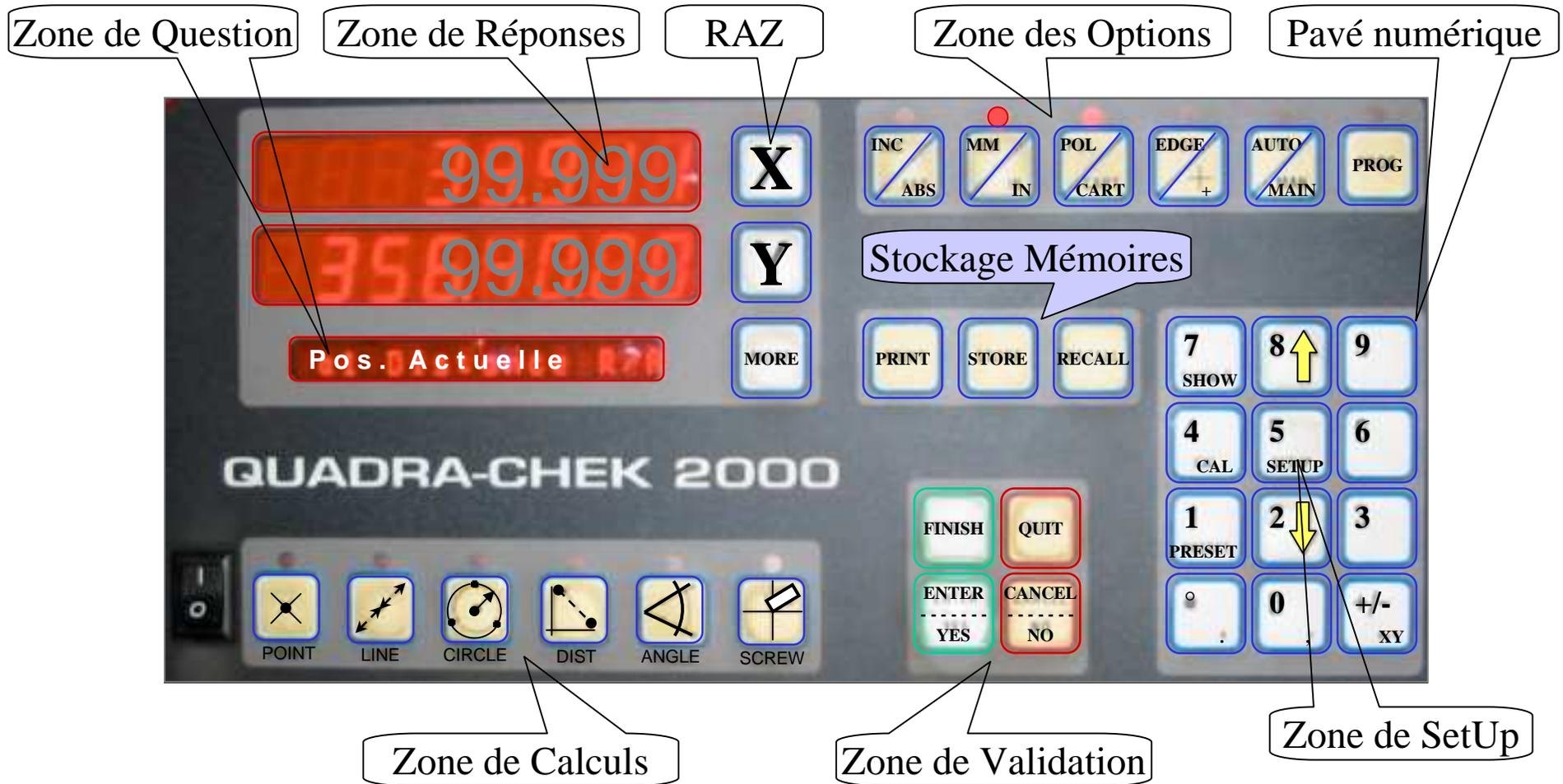
A- Chaque mire est activée ou désactivée par le bouton vert repéré par son numéro.

B- Une fois activée, la mire peut-être déplacée à l'aide des boutons fléchés.

C- Enfin, les boutons sérigraphiés avec des lignes permettent de choisir le type de ligne de la mire (continu fin, continu fort, pointillé fin, pointillé fort, **invisible**).



# PR04 : Cartographie du boîtier logiciel



# PR05 : Utilisation du logiciel



La procédure ci-contre permet d'effacer toutes les constructions en mémoire.

Elle est donc à faire à chaque mise en route au minimum.

- Pos. Actuelle 5  
SETUP
- 5 SETUP
- Entree parametre
- YES ENTER  
-----  
YES
- !RAZ
- YES FINISH
- !Eff Figures ?
- YES
- Etes-vous sur ?
- YES
- Effectuer

Suite ...

!Eff Figures?

•FINISH

!RAZ

FINISH

• FINISH

Entree parametre

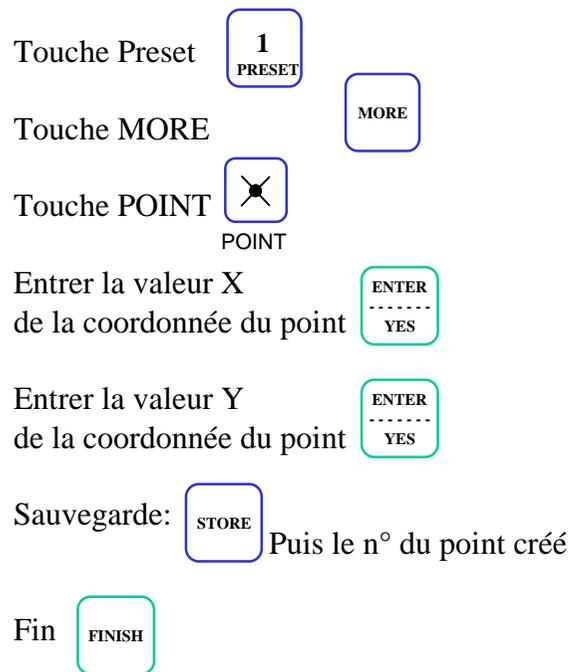
•FINISH

Pos. Actuelle

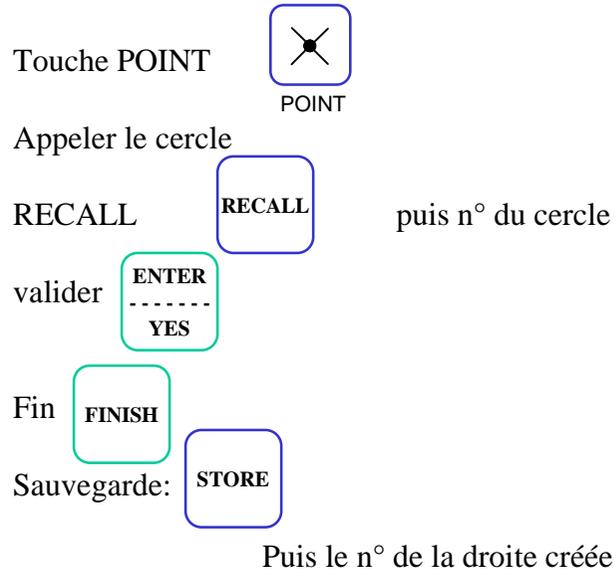
The diagram illustrates the control panel layout. At the top, there are two display windows showing '99.999'. Below them is a 'Message' arrow pointing to a box labeled 'Pos. Actuelle'. The panel features several function buttons: X, Y, MORE, PRINT, STORE, RECALL, and a numeric keypad (7-9, 4-6, 1-3, 0, +/-). A 'QUIT' button is circled in red, and an 'ENTER' button is circled in green. The panel is labeled 'QUADRA-CHEK 2000' and includes icons for POINT, LINE, CIRCLE, DIST, ANGLE, and SCREW.

# PR05a : Utilisation du logiciel

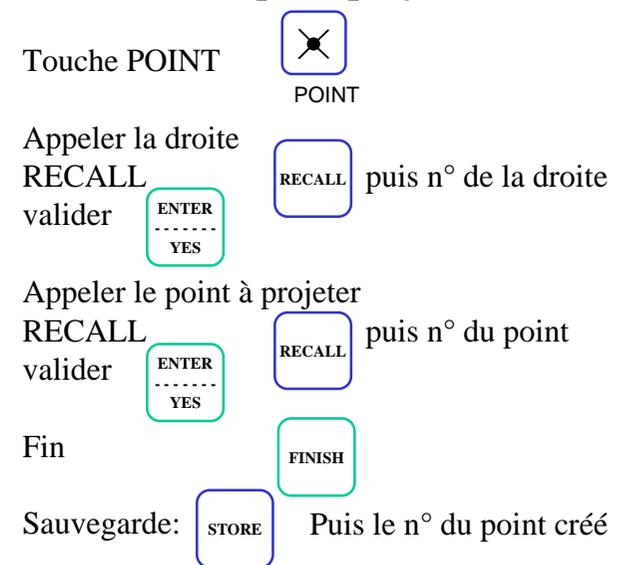
## Création d'un point Théorique



## Création du centre d'un cercle



## Création d'un point projeté



# PR05b : Utilisation du logiciel

## Dégauchissage d'un repère

Touche SCREW   
SCREW

Appeler la droite (d'orientation du repère)

RECALL  puis n° de la droite  
valider 

Fin 

Sauvegarde:  Puis le n° du point créé

## Origine d'un Repère

Touche 

Appeler le point d'origine (Centre du repère)

RECALL  puis n° du point  
valider 

Appuyer sur la touche X   
Les compteur se mette à 0

Appuyer sur la touche Y   
Les compteur se mette à 0

Fin 

appuyer sur la touche EDGE pour la désactiver 